

Лекция 8

Реализация приложений с использованием системных математических функций

В рассмотренных нами приложениях калькуляторов были использованы варианты вычислений с использованием арифметических операций. Рассмотрим ещё один пример калькулятора, в котором выполняются вычисления значений математических функций. Например, значения $\text{Sin}(X)$, $\text{Cos}(X)$ и $\text{Ln}(X)$.

Проект окна пользовательской формы, реализующей это приложение, показан на рис.1.

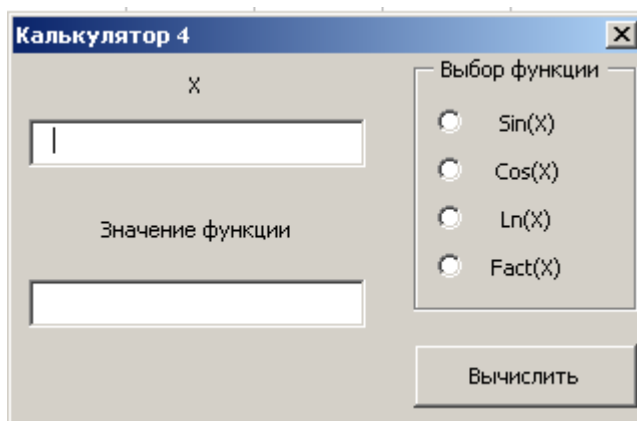


Рис.1. Проект окна формы "Калькулятор 4"

Тип элемента управления	Изменяемое свойство	Новое значение	Комментарий
UserForm (Форма)	Name	<i>FrmCalc4</i>	
	Caption	<i>Калькулятор 4</i>	
Label1 (Метка1)	Caption	<i>X</i>	
	TextAlign	<i>2 - fmTextAlignCenter</i>	
TextBox (Поле ввода)	Name	<i>TxtBoxX</i>	
Label2 (Метка1)	Caption	<i>Значение функции</i>	
	TextAlign	<i>2 - fmTextAlignCenter</i>	
Frame1	Caption	<i>Выбор функции</i>	
OptionButton1	Caption	<i>Sin(X)</i>	Для всех кнопок установим свойство TextAlign равным <i>2 - fmTextAlignCenter</i>
OptionButton2	Caption	<i>Cos(X)</i>	
OptionButton3	Caption	<i>Ln(X)</i>	
OptionButton4	Caption	<i>Fact(X)</i>	
CommandButton (Кнопка)	Name	<i>CmdEnter</i>	
	Caption	<i>Вычислить</i>	
TextBox (Поле ввода)	Name	<i>TxtResult</i>	
	Locked	<i>True</i>	блокируем ввод текста в поле ввода
	TextAlign	<i>3 - fmTextAlignRight</i>	

Ниже приведён текст процедуры, выполняемой при нажатии кнопки "Калькулятор 4" на листе Формы книги Excel.

```
Option Explicit  
Private Sub CmdEnter_Click()  
' Объявление переменных  
Dim X As Double  
' переменной X присваивается значение, введённое в поле ввода TextBox  
If IsNumeric(TextBoxX.Text) Then X = CDBl(TextBoxX.Text) _  
Else MsgBox ("Введённое значение X не число"): Exit Sub  
' Sin(X)  
If OptionButton1.Value Then TxtResult.Text = Sin(X)  
If OptionButton1.Value Then Label2.Caption = "Sin(X)"  
' Cos(X)  
If OptionButton2.Value Then TxtResult.Text = Cos(X)  
If OptionButton2.Value Then Label2.Caption = "Cos(X)"  
' Ln(X)  
If OptionButton3.Value And X <= 0 Then MsgBox ("Введённое значение X <= 0"): Exit Sub  
If OptionButton3.Value Then TxtResult.Text = Application.WorksheetFunction.Ln(X)  
Label2.Caption = "Ln(X)"  
If OptionButton4.Value And X < 0 Then MsgBox ("Введённое значение X < 0"): Exit Sub  
If OptionButton4.Value Then TxtResult.Text = Application.WorksheetFunction.Fact(X)  
Label2.Caption = "Fact(X)"  
End Sub
```

В приведённом примере вычисляются значения четырёх функций $Sin(X)$, $Cos(X)$, $Ln(X)$ и $Fact(X)$. Первые две функции входят в набор встроенных функций языка программирования *Visual Basic*. Функции $Ln(X)$ и $Fact(X)$ определены как функции, входящие в коллекцию функций рабочего листа – *WorksheetFunction*. Вызов такого рода функций реализуется через запись последовательности ключевых слов *Application* и *WorksheetFunction*, отделяемых друг от друга точкой. Ввод точки после ключевого слова *Application* обеспечивает выпадение списка, в котором имеется строка *WorksheetFunction*. Точка, введённая после этого слова, обеспечивает выпадение очередного списка, в котором имеются строки с именами функций Ln и $Fact$.

Элементы управления. Методы, используемые в реализациях алгоритмов обработки

Элементы управления (ЭУ) - объекты, размещаемые в окнах пользовательских форм, обладают определёнными свойствами, которые могут быть заданы или изменены. Для задания и изменения свойств ЭУ, могут быть использованы различные методы.

В файле "*Миникалькулятор*" я предложил Вам рассмотреть самостоятельно, тексты двух вариантов реализации калькуляторов. В окна этих приложений включены такие ЭУ как *Label* (*Метка*), *TextBox* (*Поле*

ввода), *Frame* (Рамка), *OptionButton* (Переключатель), *CommandButton* (Кнопка) и *CheckBox* (Флажок).

Рассмотрим ещё одно приложение, в котором используется ещё один новый для нас ЭУ – Список (*ListBox*).

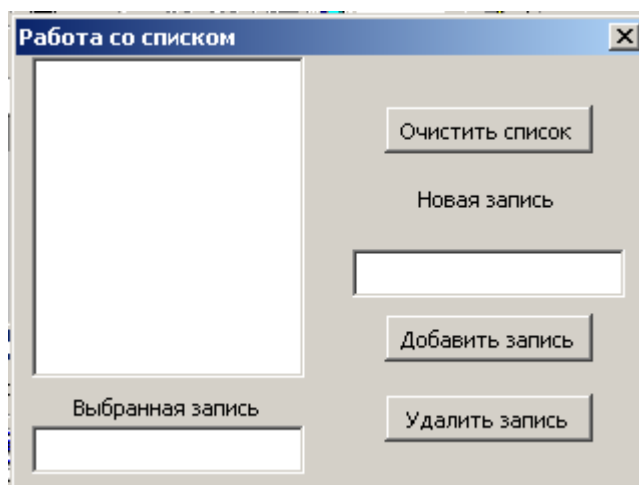


Рис. 2. Проект окна формы приложения "Работа со списком"

В окно этой формы включены кнопки, метки для полей ввода, поля ввода и поле списка. Рассмотрим таблицу, в которой отметим все изменяемые свойства формы и ЭУ, размещённых в окне этой формы.

Тип элемента управления	Изменяемое свойство	Новое значение	Комментарий
UserForm (Форма)	Name	<i>FrmListBox1</i>	
	Caption	<i>Работа со списком</i>	
Listbox (Список)	Name	<i>LstItems</i>	
CommandButton (Кнопка)	Name	<i>CmdClearList</i>	
	Caption	<i>Очистить список</i>	
Label (Метка)	Name	<i>LblNewRecord</i>	
	Caption	<i>Новая запись</i>	
TextBox (Поле ввода)	Name	<i>TxtNewRecord</i>	
CommandButton (Кнопка)	Name	<i>CmdAdd</i>	
	Caption	<i>Добавить запись</i>	
CommandButton (Кнопка)	Name	<i>CmdDelete</i>	
	Caption	<i>Удалить запись</i>	
Label (Метка)	Name	<i>LblLstRecord</i>	
	Caption	<i>Выбранная запись</i>	
TextBox (Поле ввода)	Name	<i>TxtRecord</i>	
	Locked	<i>True</i>	!!! блокирует ввод с клавиатуры

Алгоритм работы приложения "Работа со списком" и реализующие его процедуры

Элементы управления, размещённые на поле формы, обеспечивают ввод записи в текстовое поле, добавление записи в поле списка при нажатии

кнопки **"Добавить запись"** и очистку текстового поля, удаление записи из списка при нажатии кнопки **"Удалить запись"** и полную очистку списка при нажатии кнопки **"Очистить список"**.

Для внесения новой записи в поле ЭУ **ListBox** (Список) эта запись предварительно вводится в **Поле ввода (TextBox) TxtNewRecord**. Используя свойство **.Text**, определяющее или устанавливающее значение текста в ЭУ **TextBox**.

Текст этой записи присваивается как значение строковой переменной **rec**.

При нажатии кнопки **"Добавить запись"** выполняется процедура **CmdAdd_Click**, записывающая текст из поля ввода в поле списка **LstItems**, создавая тем самым новую запись в списке. Для наглядности к тексту создаваемой записи добавляется её порядковый номер. Ниже приводится текст этой процедуры.

' Процедура, работающая при нажатии кнопки "Добавить запись"

Private Sub CmdAdd_Click()

Static iCount As Long ' счётчик числа записей в списке

Dim rec As String ' объявление строковой переменной для записи

iCount = iCount + 1

rec = TxtNewRecord.Text ' запись - текст, вводимый в поле TextBox

' формируется запись, к тексту которой добавляется номер

' помещаем запись в список

LstItems.AddItem(rec) & " " & CStr(iCount) ' добавляемая запись

' очищаем поле ввода после включения записи в список

TxtNewRecord.Text = ""

End Sub

При необходимости любая выбранная в списке запись может быть из него удалена. Для этой цели в число ЭУ, размещенных в поле формы, включена кнопка **CmdDelete** с заголовком **"Удалить запись"**. При нажатии на эту кнопку выполняется процедура **CmdDelete_Click()**.

Private Sub CmdDelete_Click()

With LstItems ' оператор, определяющий объект, свойства и

' методы которого используются и изменяются

If .ListCount >= 1 Then _ ' в списке есть записи?

' Убеждаемся, что элемент выбран

If .ListIndex = -1 Then Exit Sub ' список пуст. Конец

.RemoveItem.ListIndex ' удаляем выбранную запись

End If

End With ' завершающий оператор объявления объекта

End Sub

Проанализируем более подробно текст этой процедуры. Оператор *With LstItems* указывает, что в дальнейшем имя объекта *LstItems* при действиях, определяемых как свойства или методы этого объекта, может быть опущено. Это указание действует вплоть до завершающего оператора *End With*. Таким образом, свойства *.ListCount* и *.ListIndex* определяются для объекта *LstItems*. Свойство *ListCount* объекта *LstItems* определяет число записей в списке - объекте *LstItems*, а свойство *ListIndex* число выбранных в данный момент записей списка.

Вторая команда в этой процедуре

If .ListCount >= 1 Then _

проверяет наличие в списке хотя бы одного элемента. Если в списке нет записей, то значение *ListCount* равно 0, а значение *ListIndex* равно -1 выполнение процедуры завершается.

Если же запись с номером *.ListIndex* в списке реально существует и она выбрана, то она удаляется из списка методом объекта *LstItems.RemoveItem*.

В приложение "Работа со списком" включена процедура *CmdClear_Click()*, обеспечивающая возможность полной очистки списка при нажатии кнопки "*Очистить список*". Текст этой процедуры приведён ниже.

' Процедура, работающая при нажатии кнопки "Очистить список"

Private Sub CmdClear_Click()

LstItems.Clear

End Sub

Для объекта *LstItems*, соответствующего списку, выполняется метод *Clear*, удаляющий все объекты из списка.

В форму рассматриваемого нами приложения включено ещё одно поле ввода (*TextBox*) отмеченное как "Выбранная запись". В этом поле отображается запись, выбранная в списке *LstItems*. Для того, чтобы запретить ввод текста в это поле с клавиатуры при создании этого ЭУ мы определяем его свойство *Locked* как Истина (*True*).

Для того, чтобы сделать кнопку не выводимой на печать, надо в окне Properties определить значение свойства PrintObject как FALSE !!!

Список с несколькими столбцами

Число столбцов в списке определяется значением свойства *ColumnCount*. Кроме этого свойства при работе с такими списками следует установить значение свойства *ColumnWidth*. Это свойство для каждого столбца определяется цифрой, отделяемой от следующей цифры точкой с запятой.

Ниже на рис. 3 приведен вид окна пользовательской формы, в которое выводится таблица, содержащая два столбца: столбец значений аргумента X и столбец значений функции F(X).

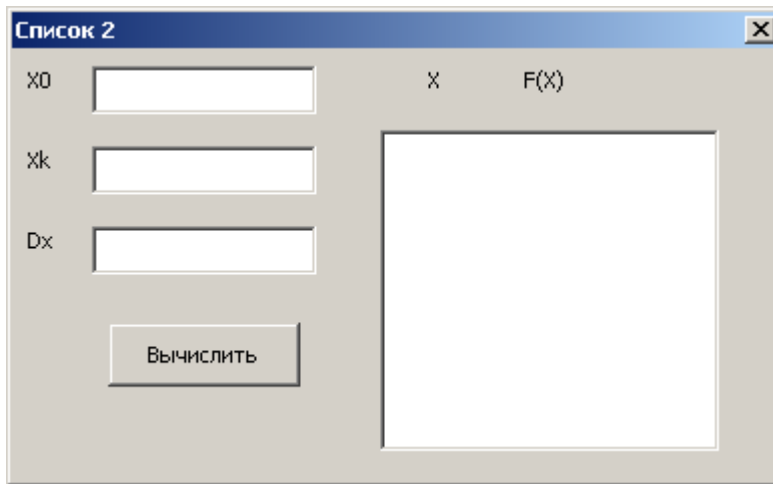


Рис. 3.

В этом окне

Option Explicit

```
Private Sub UserForm_Initialize()
```

```
    With LstTab
```

```
        .ColumnCount = 2
```

```
        .ColumnWidths = "40;60"
```

```
    End With
```

```
End Sub
```

```
Private Sub CommandButton1_Click()
```

```
    Dim X0 As Double, Xk As Double, Dx As Double
```

```
    Dim X As Double, F As Double, i As Integer, k As Integer
```

```
    Dim Values()
```

```
    If IsNumeric(TextBox1.Text) Then X0 = CDb(TextBox1.Text)
```

```
    If IsNumeric(TextBox2.Text) Then Xk = CDb(TextBox2.Text)
```

```
    If IsNumeric(TextBox3.Text) Then Dx = CDb(TextBox3.Text)
```

```
    k = CInt((Xk - X0) / Dx)
```

```
    If (k < 1) Then MsgBox "Проверьте исходные данные": Exit Sub
```

```
        ReDim Values(k, 1)
```

```
    i = 0
```

```
    For X = X0 To Xk Step Dx
```

```
        F = Sin(X)
```

```
        'F = Format(F, "#.#####")
```

```
        Values(i, 0) = X
```

```
        Values(i, 1) = F
```

```
        i = i + 1
```

```
    Next X
```

```
    LstTab.List = Values
```

```
End Sub
```